CARTA
2

PRIMA DI APRIRMI:

CAMMINA COME UN PINGUINO DEL POLO NORD FINO ALLA PORTA E RITORNO. BRACCIA ATTACCATE AI FIANCHI, PIEDI IN FUORI!



piega 2: la parte in alto va dietro

dentro

QUI DENTRO C'È UN ODORINO... QUESTA È UNA CARTA DI PROVA: LA STELLA L'HO TENUTA IO.

IERI SERA HO MANGIATO UNA FRITTATA. PIEGA LA CARTA FINCHÉ LA LINEA A TOCCA LA LINEA B. LA CENA SPARISCE, RESTA IL POSTO.

piega 1: la parte in basso sale sopra quella di mezzo

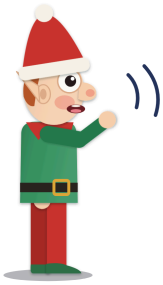
dentro

A M E R B

FRI TTA TA DI FUN GO

ESCAPEROOMMAP.IT © 2026 MSA S.r.l. · escaperoommap.it · Carta di prova gratis: puoi stamparla e passarla a chi vuoi, così com'è. Non si può vendere né modificare. Il gioco completo è su escaperoommap.it/caccia-al-tesoro-natale

Il guaio del folletto Pepe



Che cos'è

È una carta vera di «Il guaio del folletto Pepe», la caccia al tesoro di Natale da stampare per bambini da 6 a 10 anni. Questa è la carta 2 del livello 1 (6-7 anni). Da sola diventa un gioco di cinque minuti.

Come si usa

1. **Stampate** la prima pagina su un foglio A4, in bianco e nero va benissimo.
2. **Nascondete una piccola sorpresa** (un cioccolatino, un biglietto) nel posto che la carta svela. La soluzione è qui sotto.
3. **Piegate la carta in tre** lungo le due righe tratteggiate lunghe: prima la parte in basso sale sopra quella di mezzo, poi la parte in alto va dietro. Fuori resta solo la prova del pinguino.
4. **Date la carta al bambino.** Prima fa la prova, poi apre la carta, legge e piega la frittata finché la linea A tocca la linea B.

Soluzione	Piegando la carta, di «FRITTATA DI FUNGO» restano solo FRI e GO: **FRIGO**. Mettete la sorpresa fuori dal frigorifero, di lato o sopra: mai dentro.
Se si blocca	Fategli trovare le lettere A e B sopra la scritta, poi piegate insieme la carta come una fisarmonica.

Nel gioco completo

Sette carte come questa per ogni livello, da nascondere in casa: una carta da piegare, un messaggio strappato, uno specchio, una striscia che scorre, un codice segreto. Ci sono due livelli nello stesso PDF (6-7 anni e 8-10 anni), la lettera di Pepe, sette stelle da ritrovare, il balletto dei folletti, il diploma e la guida per i grandi con aiuti e soluzioni.

Da 1 a 4 bambini · solo carta, niente schermi · 13 o 14 fogli A4 in bianco e nero · 27 pagine.

Il gioco completo è su escaperoommap.it/caccia-al-tesoro-natale

ESCAPEROOMMAP.IT © 2026 MSA S.r.l. · escaperoommap.it · Carta di prova gratis: puoi stamparla e passarla a chi vuoi, così com'è. Non si può vendere né modificare. Il gioco completo è su escaperoommap.it/caccia-al-tesoro-natale